

# DT094G – Klasser i Python

Lennart Franked

13 mars 2023

## Innehållsförteckning

# 1. Klasser

## Läsanvisningar

Denna sektion behandlar [1, Kap 9.3, 9.4], läs relevanta delar och studera exempelkod.

- Klass
- Metod
- Variabel
- Instans
- Objekt

## Klasser

- En klass brukar liknas med en ritning.
- Definierar upp specifikationer som ska gälla.
- Variabler, metoder och uppbyggnad.

### Listing 1: Funktion

```
1  class ClassName:
2      def __init__(self):
3          self.test = ''
4
5      def setTest(self, text):
6          self.test = text
7
8      def getTest(self):
9          return self.test
10     ...
11     ...
12     ...
```

## Objekt

- Det man bygger av denna ritning kallar vi för ett objekt.
- Varje objekt är unikt och namnges olika för att särskilja dem.
- När man skapar ett objekt kallar vi detta att instantiera ett objekt.

```
1 object1 = KlassNamn()  
2 object1.setTest( 'My_first_object' )  
3 object2 = KlassNamn()  
4 object2.setTest( 'My_second_object' )  
5 ...
```

## Objekt forts.

- Vi kan arbeta med varje objekt genom att anropa dess namn och metod
- `objekt1.metod()`

```
1 print(object1.getTest())  
2 My first object  
3 print(object2.getTest())  
4 My second object
```

## self

- Ett scope är ett område där en variabel eller funktion existerar och är åtkomstbar.
- För att få åtkomst till variabler inom en klass så använder man en referens till det egna objektet (`self`)
- `self` anges i `__init__` metoden, vilket är den metod som initieras vid skapandet av ett objekt och bör alltid vara med.
- `self` kan bytas ut mot något annat namn, men det är starkt rekommenderat att använda just `self`.



## Scopes

```
1 class MyClass():
2     def __init__(self):
3         self.classvariable = 10
4         denominator = 2
5
6     def calculate(self):
7         localvariable = 10
8         print(self.classvariable + localvariable / denominator)
9
10 if __name__ == '__main__':
11     myclass = MyClass()
12     myclass.calculate()
13     ...
14 NameError: global name 'denominator' is not defined
```

## Scopes

```
1  class MyClass():
2      def __init__(self):
3          self.classvariable = 10
4          self.denominator = 2
5
6      def calculate(self):
7          localvariable = 10
8          print(self.classvariable + localvariable / self.denominator)
9
10 if __name__ == '__main__':
11     myclass = MyClass()
12     myclass.calculate()
13     ...
14     15
```

## Skriva över klassvariabler och metoder

- Inget inbyggd skydd finns för att förhindra att man skriver över en klassvariabel eller metod av misstag.

## Exempel

```
1 class MyClass():
2     def __init__(self):
3         self.classvariable = 10
4         self.denominator = 2
5
6     def calculate(self):
7         localvariable = 10
8         return(self.classvariable + localvariable / self.denominator)
9
10 if __name__ == '__main__':
11     myclass = MyClass()
12     print(myclass.calculate())
13     myclass.calculate = 1
14     print(myclass.calculate)
15     ...
16     15
17     1
```

## Referenser I

- [1] *The Python Tutorial*. 2016. URL:  
<https://docs.python.org/3/tutorial/index.html>.



Mittuniversitetet  
MID SWEDEN UNIVERSITY