

Laboration— Presentationsteknik

Jimmy Åhlander

present.tex 524 2024-09-02 11:57:26Z lenfra

Innehåll

1	Introduktion	1
2	Syfte	1
3	Läsanvisningar	2
4	Genomförande	2
5	Examination	2
A	Programmeringsproblem	3
A.1	En triangel av tre linjer	3
A.2	Multiplikationstabell	3
A.3	Primtal	3
A.4	Hur många bitar kräver ett tal	3
A.5	Mest signifikanta bitens värde	3

1 Introduktion

Det är inte enbart inom utbildning som presentationer används. Dessa kommer till nytta även utanför akademien, exempelvis för att presentera olika lösningsförslag till problem inom företag. Det är följaktligen av intresse att öva denna färdighet, speciellt då många är ovana och det krävs en hel del övning för att bli bekväm med att ge presentationer.

2 Syfte

Syftet med uppgiften är att examinera att studenten ska kunna:

- med akademisk svenska eller engelska hålla en muntlig presentation av givet ämne.

3 Läsanvisningar

Om du vill använda L^AT_EX i denna uppgift ska du läsa igenom kapitel 5 ”Guidelines for Creating Presentations” i *The BEAMER class: User Guide for version 3.24* [1]. Det rekommenderas då även att du läst igenom även kapitlen 3 och 4.

4 Genomförande

Din presentation ska handla om lösningen till ett programmeringsproblem. Välj mellan problemen listade i Bilaga A Programmeringsproblem.

När du löst problemet och programmet fungerar som det ska så skapar du en 5-8 minuter lång presentation med slides som förklarar problemet och lösningen. Du bör även ta upp för- och nackdelar samt förslag på förbättringar eller utökningar i funktionalitet till din lösning.

Öva att köra din presentation. Det är det enda sättet att säkerställa att den ligger inom tidsramarna. Väl live kan det ibland gå fort och ibland långsamt. Ett tips är att ha några punkter som kan skippas eller fördjupas efter behov.

Observera att du måste anmäla dig till redovisningen. Se lärplattformen och schemat för mer information om hur och när du anmäler dig.

5 Examination

Presentationen sker online vid ett specifikt tillfälle i mindre grupper inför examinator och några andra studenter. Omfattning på presentationen är minimalt 5 minuter och maximalt 8 minuter. Efter 8 minuter blir du avbruten och du får göra om din presentation (efter att du förkortat den) vid senare tillfälle. Webbkamera och headset krävs under presentationen.

Du är fullt välkommen att ha stödord, tidtagarur eller motsvarande hjälpmedel. Du får dock inte läsa innantill.

Slides är obligatoriskt för godkänd presentation. Du får använda valfri programvara för att utforma dina slides, men ett rimligt presentationsupplägg är ett krav¹. Dina inlämnade slides ska vara i **PDF-format**. Konvertera eller exportera till PDF om du använt ett annat format för originalfilen. I den händelse att du använt animationer eller andra effekter som gått förlorade i konverteringen kan du ange detta i kommentarsfältet. Det påverkar emellertid inte bedömningen.

Lämna in dina slides antingen före presentationen, eller *omedelbart* efter utförd presentation. Kom ihåg att om du lämnar in dina slides i förväg så kan du inte längre utföra några ändringar, då de slides du presenterar måste vara identiska med de du lämnat in.

Referenser

- [1] Till Tantau, Joseph Wright och Vedran Miletic. *The BEAMER class: User Guide for version 3.24*. Nov. 2012. URL: <http://mirrors.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf>.

¹Exempel på orimliga format är typiskt A4-format i Word eller notepad.

A Programmeringsproblem

A.1 En triangel av tre linjer

Skapa ett program som läser in längden på tre linjer. Kontrollera därefter om de tre linjerna kan forma en triangel.

```
Linje 1: 10
Linje 2: 17
Linje 3: 5
De tre valda linjerna kan inte bilda en triangel!
```

A.2 Multiplikationstabell

Skapa ett program som genererar en multiplikationstabell upp till och med faktor 7.

```
1 2 3 ...
2 4 6 ...
3 6 9 ...
...
```

A.3 Primaltal

Skapa ett program som skriver ut alla primaltal under talet 100.

```
Primalen under talet 100 är:
2 3 5 7 11 ...
```

A.4 Hur många bitar kräver ett tal

Skapa ett program som räknar ut hur många bitar som behövs för att representera ett decimalt tal med binär talbas. *Tips: Heltalsdividera talet tills kvoten blir noll.*

```
Ange ditt tal (decimalt): 23
Det krävs 5 bitar för att representera talet 23 binärt!
```

A.5 Mest signifikanta bitens värde

Skapa ett program som beräknar värdet på den mest signifikanta biten i ett binärt tal.

```
Ange talet (binärt): 11001
Är talet lagrat med 2-komplement? (ja/nej): ja
Värdet på MSB är: -16
```