

Konsten att programmera i Python

Daniel Bosk

9 september 2014

Innehåll

1	Introduktion	1
2	Att redigera koden	1
2.1	Att använda vim(1)	1
2.2	Att använda Notepad på Windows	2
2.3	Övriga textredigerare	2
3	Datorn	2

1 Introduktion

Python är ett trevligt skriptspråk, som är enkelt att börja med och svårt att sluta med när man väl lärt sig.

Hello World!

2 Att redigera koden

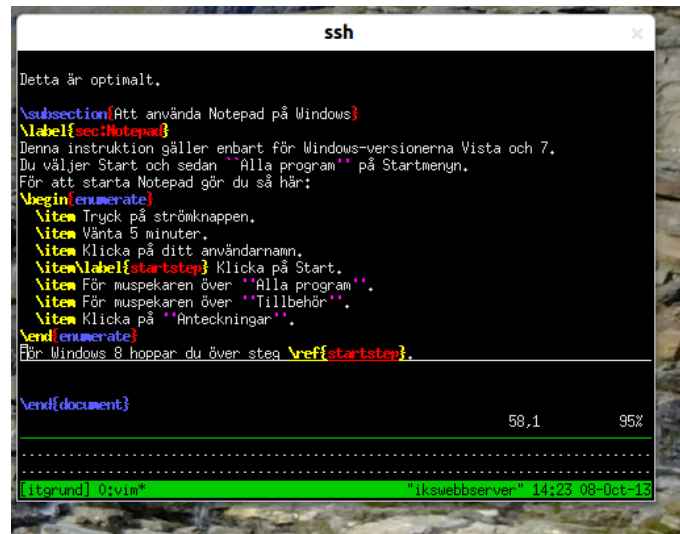
Vi öppnar en vanlig textfil i en textredigerare. Exempelvis vim(1) eller gedit(1) i ett UNIX-lik system, för Windows fungerar Notepad.

2.1 Att använda vim(1)

Vim är en bra textredigerare med anor från 60-talets UNIX-system. Några fördelar är bland annat:

- Den stöder reguljära uttryck (regex).
- Den går att köra i terminalen, utan grafiskt gränssnitt.
- Den har syntax highlighting.
- Custom super HaXXor.

Detta är optimalt som kan ses i figur 1.



Figur 1: En skärmdump av en trevlig session i denna utomordentliga textredigerare.

2.2 Att använda Notepad på Windows

Denna instruktion gäller enbart för Windows-versionerna Vista och 7. Du väljer Start och sedan "Alla program" på Startmenyn. För att starta Notepad gör du så här:

1. Tryck på strömknappen.
2. Vänta 5 minuter.
3. Klicka på ditt användarnamn.
4. Klicka på Start.
5. För muspekaren över "Alla program".
6. För muspekaren över "Tillbehör".
7. Klicka på "Anteckningar".

För Windows 8 hoppar du över steg 4.

2.3 Övriga textredigerare

Det finns många olika textredigerare. Du finner några exempel i tabell 1.

3 Datorn

En dator är avancerad, se exempelvis Brookshears bok om datavetenskap [1]. I den beskriver Brookshear att "[a]n important task of an operating system is the allocation of the machine's resources to the processes in the system" [1, sidan 139].

Kommando	Operativsystem
vim	Alla UNIX-lik system, Windows
sublime	Alla UNIX-lik system, Windows
Notepad	Enbart Windows
gedit	UNIX-lik system under Gnome
notepad++	Windows
nano	Alla UNIX-lik system
emacs	Alla UNIX-lik och Windows, men använd hellre vim

Tabell 1: En tabell över några vanliga textredigerare och vilka operativsystem dessa finns tillgängliga för.

Referenser

- [1] J. Glenn Brookshear. *Computer Science: An Overview*. Pearson Addison-Wesley, Boston, 11, internationella utgåvan, 2012.