

Övningar för Python, del 2

Daniel Bosk¹

Avdelningen för informations- och kommunikationssystem (IKS),
Mittuniversitetet, Sundsvall.

python2.tex 1348 2013-09-30 08:52:32Z danbos

¹Detta verk är tillgängliggjort under licensen Creative Commons Erkännande-DelaLika 2.5 Sverige (CC BY-SA 2.5 SE). För att se en sammanfattning och kopia av licenstexten besök URL <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/se/>.

Övningar

- ① Utöka speed1.py så att användaren kan ange enhet på inmatat data istället för att måsta ange med en given enhet.
- ② Utöka programmet vidare med en slinga som låter användaren köra fler än en konvertering per körning.
- ③ Utöka programmet med en loggningsfunktion som skriver alla konverteringar till en fil på disk.

Lösningsförslag I

```
1 #encoding: utf8
2
3 import sys
4
5 def Mbps2Mibps( speed ):
6     # 1 Mbit/s = 1000 kbit/s = 1000000 bit/s
7     # 1 Mibit/s = 1024 Kibit/s = 1024^2 bit/s =
8         1048576 bit/s
9     return speed * ( 1000000 / float(1048576) )
10
11 # konverteringsfunktioner till och från bit/s
12   för olika storhetsprefix
13
14 def Gbps2bps( speed ):
15     return speed * 1000000000
16
17 def bps2Gbps( speed ):
18     return float( speed ) / 1000000000
```

Lösningsförslag II

```
16
17 def Mbps2bps( speed ):
18     return speed * 1000000
19
20 def bps2Mbps( speed ):
21     return float( speed ) / 1000000
22
23 def kbps2bps( speed ):
24     return speed * 1000
25
26 def bps2kbps( speed ):
27     return float( speed ) / 1000
28
29 def Mibps2bps( speed ):
30     return speed * 1048576
31
32 def bps2Mibps( speed ):
33     return float( speed ) / ( 1024*1024 )
```

Lösningsförslag III

```
34
35 def kibps2bps( speed ):
36     return speed * 1024
37
38 def bps2kibps( speed ):
39     return float( speed ) / 1024
40
41 # returnera antalet bytes (utan enhetsprefix)
42 def parse_data( s ):
43     # 1 MB = 1000 kB = 1000000 B
44     # 1 MiB = 1024 KiB = 1024^2 B = 1048576 B
45     s = s.split() # "123 m" -> ["123", "m"]
46     data = float( s[0] )
47     # kontrollera att listan faktiskt innehåller
       två element
48     if ( len( s ) < 2 ):
49         raise Exception( "Enhetsprefix saknas" )
50     prefix = s[1]
```

Lösningsförslag IV

```
51
52  # kolla enhetsprefix och multiplicera med
    lämpligt tal
53  if ( prefix == "k" ):
54      #data = data * 1000
55      data *= 1000
56  elif ( prefix == "Ki" ):
57      data *= 1024
58  elif ( prefix == "M" ):
59      data *= 1000*1000
60  elif ( prefix == "m" ):
61      # för millibytes
62      data /= 1000
63  elif ( prefix == "Mi" ):
64      data *= 1024*1024
65  elif ( prefix == "G" ):
66      data *= 1000*1000*1000
67  elif ( prefix == "Gi" ):
```

Lösningsförslag V

```
68     data *= 1024**3
69     elif ( prefix == "T" ):
70         data *= 1000**4
71     elif ( prefix == "Ti" ):
72         data *= 1024**4
73     else:
74         # ge ett särfall med tillhörande
75         felmeddelande
76         raise Exception( "Enhetsprefix_'" + prefix
77             + "'_finns_inte" )
78
79     return data
80
81 # returnera tiden i sekunder
82 def parse_time( s ):
83     s = s.split()
84     time = float( s[0] )
```

Lösningsförslag VI

```
83  # kontrollera att listan faktiskt innehåller
    två element
84  if ( len( s ) < 2 ):
85      raise Exception( "Tidsenhet saknas" )
86  # ta ut tidsenheten
87  unit = s[1]
88
89  # undersök vilken tidsenhet som användaren
    vill ha
90  if ( unit == "min" ):
91      time *= 60
92  elif ( unit == "h" ):
93      time *= 60*60
94  elif ( unit == "d" ):
95      time *= 24*60*60
96  elif ( unit == "y" ):
97      time *= 365*24*60*60
98  # men enbart "s" är SI-enhet, så undvik "sek"
```

Lösningsförslag VII

```
99 elif ( unit == "s" or unit == "sek" ):  
100     time *= 1  
101 else:  
102     # ge ett särfall med tillhörande  
        felmeddelande  
103     raise Exception( "Tidsenheten_'" + unit +  
        "'_finns_inte" )  
104  
105     return time  
106  
107 # gör om huvudprogrammet till en separat  
        funktion för att underlätta  
108 # för while-slingan (mindre kod där, mer  
        modulär kod generellt också).  
109 # funktionen tar ett argument logfile som är en  
        öppen fil som vi kan  
110 # skriva loggen till.  
111 def interactive_convert( logfile ):
```

Lösningsförslag VIII

```
112 # använd raw_input för python2 och input för
    python3
113 data = ""
114 while ( data == "" ):
115     data = input("Ange datamängd i bytes (ange
        enhetsprefix efter " \
116         "mellanslag, 0 för avslut): ")
117 if ( data == "0" ):
118     # alternativt sys.exit( 0 ), båda fungerar
119     return True
120 # skriv till loggen
121 logfile.write( data + "\n" )
122 try:
123     data = parse_data( data )
124 except Exception as e:
125     print( e )
126     sys.exit( 1 )
127
```

Lösningsförslag IX

```
128 print( "Datamängden_är_" + str( data ) + "_  
    bytes." )  
129 logfile.write( str( data ) + "_bytes\n" )  
130  
131 # använd raw_input för python2 och input för  
    python3  
132 time = input("Ange_tid_(enhet_efter_  
    mellanslag):_")  
133 logfile.write( time + "\n" )  
134 try:  
135     time = parse_time( time )  
136 except Exception as ex:  
137     print( ex )  
138     sys.exit( 1 )  
139  
140 print( "Tiden_är_" + str( time ) + "_  
    sekunder." )  
141 logfile.write( str( time ) + "_sekunder\n" )
```

Lösningsförslag X

```
142
143     # vill ha hastigheten i bit/s (8 bitar per
        byte)
144     speed = 8 * data / time
145     logfile.write( str( speed ) + " bit/s\n" )
146
147     print( "Det ger en hastighet på" )
148
149     # vi behöver en logfile.write för varje sak
        vi vill skriva till loggen,
150     # många blir det. för att underlätta skapar
        vi en ny variabel newspeed
151     # som kan agera mellanlagring.
152     newspeed = ""
153     if ( speed > 1000000000 ):
154         newspeed = str( bps2Gbps( speed ) ) + "
            Gbit/s"
155     elif ( speed > 1000000 ):
```

Lösningsförslag XI

```
156     newspeed = str( bps2Mbps( speed ) ) + "␣
        Mbit/s"
157 elif ( speed > 1000 ):
158     newspeed = str( bps2kbps( speed ) ) + "␣
        kbit/s"
159 else:
160     newspeed = str( speed ) + "␣bit/s"
161
162 print( newspeed )
163 logfile.write( newspeed + "\n" )
164
165 return False
166
167 #####
168 # Huvudprogrammet börjar nu här
169 #####
170
171 # försök att öppna loggfilen för skrivning
```

Lösningsförslag XII

```
172 try:
173     logfile = open( "convert.log", "w" )
174     # meddela eventuella fel och avsluta
175 except Exception as e:
176     print( e )
177     sys.exit( 1 )
178
179 # kör konverteringen så länge användaren inte
    vill avsluta
180 quit = False
181 while ( not quit ):
182     # vi skickar med loggfilen och får tillbaka
        om användaren vill
183     # avsluta eller ej
184     quit = interactive_convert( logfile )
185
186 # glöm inte att stänga loggfilen
187 logfile.close()
```

Lösningsförslag XIII

