

Seminarium: Designprinciper för de olika smarttelefonssystemen

Daniel Bosk

Avdelningen för informations- och kommunikationssystem (IKS),
Mittuniversitetet, Sundsvall.

design-slides.tex 1368 2013-10-07 07:53:05Z danbos

Litteratur

Du bör först ha läst kapitlen 1–6 i *Interaction Design* [SRP11]. För att delta i semnariet ska du ha läst dokumentationen med riktlinjer för användargränssnitt och -upplevelse för de olika mobila plattformerna Meego [Nok11], Android [And12] och iOS [App12]. Vissa av dessa dokument är stora, nästan 200 sidor, och behöver inte läsas noggrannt utan det räcker med en översikt för att orientera sig i de riktlinjer som ges.

Agenda

- ① Öppen diskussion om samtliga deltagares reflektioner efter att ha läst [Nok11], [And12] och [App12].
- ② Inspirationsfrågor för fördjupande diskussion:
 - Vad är bra?
 - Vad är dåligt?
 - Varför har de valt att göra så här?
- ③ Hur förhåller sig dessa riktlinjer till teorin i litteraturen [SRP11]?

Referenser

- [And12] Android Open Source Project. *Android Design*, 2012. URL: <https://developer.android.com/design/index.html>.
- [App12] Apple Inc. *iOS Human Interface Guidelines*, 2012. URL: <https://developer.apple.com/library/ios/documentation/UserExperience/Conceptual/MobileHIG/>.
- [Nok11] Nokia Corp. *Nokia N9 UX Guidelines*, 2011. URL: <http://harmattan-dev.nokia.com/docs/ux/>.
- [SRP11] Helen Sharp, Yvonne Rogers och Jennifer Preece. *Interaction design : beyond human-computer interaction*. Wiley, Chichester, 3:e utgåvan, 2011.