

Övning: Fastställa mål

Daniel Bosk

Avdelningen för informations- och kommunikationssystem (IKS),
Mittuniversitetet, Sundsvall.

goals.tex 1338 2013-09-25 16:35:42Z danbos

Litteratur

Du ska inför denna övning ha läst kapitel 10, "Establishing requirements", i *Interaction Design* [SRP11].

En förbättring av Lärplattformen

- Övningarna går ut på att testa olika metoder genom att tillsammans se över lärplattformen.
- Behåll grupperna från tidigare övning: 3–5 personer, ha gärna alla program representerade i varje grupp.

En förbättring av Lärplattformen

Gruppen ska fastställa målen för utvecklingen av lärplattformen.

- ① Tiden före rasten ska användas till att lägga upp datainsamlingen för att fastställa målen.
- ② Tiden efter rasten ska användas till att genomföra datainsamlingen.

Insamlat data kommer att analyseras under nästa övning och resultaten kommer då att användas för att ta fram ett designförslag.

Referenser

- [SRP11] Helen Sharp, Yvonne Rogers och Jennifer Preece. *Interaction design : beyond human-computer interaction*. Wiley, Chichester, 3:e utgåvan, 2011.