

# Övning: Översikt av metodologi

Daniel Bosk

Avdelningen för informations- och kommunikationssystem (IKS),  
Mittuniversitetet, Sundsvall.

method.tex 1300 2013-09-18 07:52:36Z danbos

# Litteratur

Du ska inför övningen ha läst kapitel 9, "The process of interaction design", i *Interaction Design* [SRP11].

# En förbättring av Lärplattformen

- Övningarna går ut på att testa olika metoder genom att tillsammans se över lärplattformen.
- Dela upp er i grupper: 3–5 personer, ha gärna alla program representerade i varje grupp.

# En förbättring av Lärplattformen

- 1 Gör en lista över användbarhets- och användarupplevelsemål som ni vill ha i en lärplattform. Titta på andra exempel för inspiration.
- 2 Gör en lista över vilka mål som nuvarande plattform uppfyller, och specifikt vilka som saknas.
- 3 Skissa på ett upplägg av hur ni skulle genomföra detta förbättringsarbete.
  - Vad ska ni göra och när ska ni göra det?
  - Vilka är era användare? Hur får ni tag på dessa?

# Referenser

- [SRP11] Helen Sharp, Yvonne Rogers och Jennifer Preece. *Interaction design : beyond human-computer interaction*. Wiley, Chichester, 3:e utgåvan, 2011.